Ministerstvo pro místní rozvoj

OBCEPRO
PROGRAM ROZVOJE OBCE

WEBOVÁ APLIKACE PRO DYNAMIZACI BODŮ ZÁJMU DO PROSTŘEDÍ ROZŠÍŘENÉ REALITY

Instituce / autor:	Ústav geoniky AV ČR, v. v. i.
Datum zveřejnění:	29.1.2018
Registrační číslo:	19
Číslo projektu:	TD03000079
Název projektu:	Webová aplikace pro dynamizaci prostorových dat industriálních památek formou location-based services
Řešitel:	RNDr. Jakub Trojan, Msc, Ph.D.
Telefon:	545422731
E-mail:	jakub.trojan@ugn.cas.cz
Klíčová slova:	rozšířená realita, webová aplikace, dynamizace, cestovní ruch, turismus



Souhrn problematiky

S dynamickým rozvojem nových technologií a dostupnosti mobilních zařízení se (zejména v cestovním ruchu) stále častěji využívá **principů tzv. rozšířené reality**. Tu si lze představit jako **přechod mezi materiálním (fyzickým) světem a virtuálním prostorem**. Uživatel se s využitím rozšířené reality pohybuje fyzickým světem, informace o objektech v něm však čerpá ze světa virtuálního. Typickým příkladem je herní průmysl a aplikace Pokemon GO.

V regionálním rozvoji jsou nejčastějšími zástupci **mobilní průvodci**, kdy uživatel vlastnící mobilní telefon procházející neznámou krajinou/městem využívá svoje zařízení tak, že namíří objektivem telefonu na příslušný objekt, ten je prostřednictvím GPS lokalizován a ze vzdáleného serveru jsou k tomuto objektu stažena informační data. Vznikají tak **mobilní interaktivní průvodci**, přičemž **podpora turismu v rozšířené realitě je běžná u mnohých měst v zahraničí**. Samotná tvorba průvodcovské aplikace v rozšířené realitě je ale komplikovaná a vyžaduje zkušenější programátorské dovednosti.

Projekt POI2AR umožňuje destinacím, regionálnímu managementu i běžným občanům **vytvořit si online vlastní vrstvu v rozšířené realitě**. Podmínkou k tomu je mít pouze vhodná data v tabulkovém formátu (např. XLSX). K bodům zájmu (tzv. POI = Points of Interest) lze nahrát i obrázky, uložit odkazy na kontakty (e-mail/web/telefon) atp. Celý proces pak probíhá zcela automatizovaně a výstupem jsou vrstvy připravené pro nejběžněji používané mobilní aplikace rozšířené reality – Layar, Mixare a Locus s doplňkem AR.

Mezi subjekty využívající rozšířenou realitu patří např. město Kunovice, Kancelář architekta města Brna a několik místních akčních skupin a mikroregionů. **Významné využití je v oblasti cestovního ruchu**, do rozšířené reality je ale možné transformovat jakékoliv informace vztažené ke konkrétnímu místu – pilotně např. byla dynamizována Strategie rozvoje mikroregionu Pernštejn (resp. lokality určené s konkrétními aktivitami identifikované v akčním plánu).

Přílohy

1. https://www.poi2ar.eu